

ROUGH-AND-TUMBLE PLAY OR AGGRESSION?

Boys and girls need rough-and-tumble play that may involve wrestling, tickling, chasing, and being bounced, swung, or lifted.



This type of play builds motor, social, and thinking skills. It also improves children's attention and reduces challenging behaviors. Some parents misinterpret rough-and-tumble play with fighting. Here are ways to tell the difference:

Rough-and-tumble play	Aggression
Children smile and laugh	Children frown, stare, cry, get red in the face
Children are willing participants, eagerly join in the play	One child usually dominates another
Children keep returning for more	Children separate after episode
Stronger or older children may let opponent "win"	No self-handicapping
Contact is relatively gentle	Contact is hard and harsh
Children alternate roles (chase, then be chased)	No changing roles
Lots of children can participate	Usually involves just 2 children

Los niños y las niñas necesitan juegos bruscos que pueden implicar luchas, cosquillas, persecuciones y rebotes, balanceos o levantamientos.



Este tipo de juego desarrolla habilidades motoras, sociales y de pensamiento. También mejora la atención de los niños y reduce los comportamientos desafiantes. Algunos padres malinterpretan el juego brusco con las peleas. A qui hay formas para notar la diferencia:

Juego	Agresión
Los niños sonríen y se ríen	Los niños fruncen el ceño, miran fijamente, lloran, se ponen rojos.
Los niños son participantes dispuestos, se unen con entusiasmo al juego	Un niño generalmente domina a otro
Los niños siguen regresando por más	Los niños se separan después de un episodio
El contacto es relativamente suave	Contacto es duro y severo
Los niños alternan roles (perseguir, luego ser perseguido)	No cambiar de roles